

Das Krankenhaus-Spiel

gute besserung



*Was muss ein Hospital leisten,
damit die Behandlung der
Patienten gut gelingt?*



2-4



20-40



10+

*Dieser Flyer verwendet aus
Gründen der Lesbarkeit
durchgehend die
männliche
Form.*

Idee und Varianten

Das Spiel **Gute Besserung** bildet das System **Krankenhaus** ab und macht das Zusammenwirken von Beschäftigten und Patienten in komprimierter Form und auf unterhaltsame Weise erlebbar.

Die Spieler leiten als Oberärzte jeweils ein Team und erproben ihre Führungskompetenz. Die Patienten sollen mit der Behandlung zufrieden sein, die Spieler müssen Gelder erwirtschaften, damit Behandlungen im Hospital weiter möglich sind und sollten die Arbeitskraft der Pflegekräfte und Ärzte sorgsam einsetzen. Die Erfolgseinheiten der Führungsaufgaben sind:



Patienten-
zufriedenheit



Einnahmen
des Hospitals



Arbeitskraft
der Pflege



Arbeitskraft
der Ärzte

Wenn das Zusammenspiel funktioniert, heißt es für alle:

Gute Besserung!

Die **Basis-Variante** bietet in einer Schritt-für-Schritt-Anleitung die Möglichkeit bereits beim Lesen mit dem Spielen zu beginnen und Krankenhausabläufe zu erleben: Aufnahme eines Patienten im Hospital, Notruf, Versorgung, Verlegung und Entlassung. Gespielt wird mit offenen Karten, so dass alle den Überblick behalten.

Die **Profi-Variante** wird mit verdeckten Aktionskarten gespielt. Die Herausforderung dieser Variante ist es, sich zu merken, mit welchen Pflege- und Arzt-Aktionen die Patienten bereits versorgt worden sind. Zu Anfang ist das noch recht einfach, doch wird es schwierig, wenn Patienten innerhalb der Station die Zimmer wechseln.

Spielmaterial und Angebote

Spielanleitung und
1 Würfel



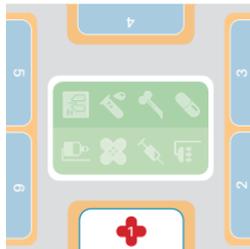
16 Patienten-Karten
16 Patientenakten-Karten

32 Aktionskarten
= Pflege- und Arzt-
Aktionen



12 Hand- und 12 Auge-Karten
= Arbeitskraft der Pflege und Ärzte

10 Geld-Karten
= Einnahmen des Hospitals
30 Smiley-Karten
= Patientenzufriedenheit
1 Hospital-Spielbrett



Das Spiel bietet einen Einblick in den Krankenhausbetrieb und macht die Interaktionen und Stellgrößen erlebbar, die im Zusammenspiel eine gute Patientenversorgung gewährleisten. Es eignet sich auch zum Einsatz im Lehr-/Lernbereich.

Angebote:	S-Paket:	M-Paket	L-Paket
	100 Spiele	500 Spiele	1000 Spiele
	1.190,00 €	5.400,00 €	9.850,00 €
	(11,90 € p. St.)	(10,80 € p. St.)	(9,85 € p. St.)

Preise: gültig bis zum 31.10.2020 zzgl. der gesetzlichen USt.
Lieferbar: frei Haus in handlichen Umkartons

Autorenteam und Kontakt

Christoph Cantzler arbeitet als selbstständiger Spieleautor in Hamburg. Er entwirft und bearbeitet Spiele für Verlage, Bildungseinrichtungen, Verbände sowie Dienstleistungs-, Industrie- und Medienunternehmen.

Sigrid Harendza ist Professorin für Innere Medizin und Ausbildungsforschung an der Universität Hamburg und arbeitet als Oberärztin im Universitätsklinikum Hamburg-Eppendorf.

Kontakt

Auftrag:Spiel

Christoph Cantzler

Margaretenstraße 62

D-20357 Hamburg

www.auftragspiel.de

mail@christoph-cantzler.de

